

ด่วนที่สุด

ที่ อต ๐๐๒๓.๑๐/ว ๕๙๗๗๒



ที่ว่าการอำเภอท่าปลา

ถนนเทศบาล ๔-๑ อต ๕๓๑๕๐

๒๒ มีนาคม ๒๕๖๖

เรื่อง โครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen
เรียน นายกเทศมนตรีตำบลรวมจิต และนายกเทศมนตรีตำบลจirim

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือจังหวัดอุตรดิตถ์ ด่วนที่สุด ที่ อต ๐๐๒๓.๓/ว ๑๓๖๖ ลงวันที่ ๒๒ มีนาคม ๒๕๖๖
จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นแจ้งว่า มีนโยบายส่งเสริมสนับสนุนให้สถานศึกษา
ในสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นจัดการกระบวนการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง
โดยมีครูทำหน้าที่เป็นผู้อำนวยความสะดวก (Facilitator) และเกมเป็นสื่อที่ทำให้เกิดการเรียนรู้อย่างสนุกสนาน
ดึงดูดให้ผู้เรียนสนใจบทเรียน และช่วยสร้างบรรยากาศที่ดีในชั้นเรียน ทำให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาที่เรียน
มากยิ่งขึ้น การจัดการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ถือเป็นจัดการเรียนรู้เชิงรุก
รูปแบบหนึ่ง ที่ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นเล็งเห็นถึง
ความสำคัญในการเรียนรู้ โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ซึ่งครูผู้สอนสามารถนำเกมไปบูรณา
การหรือประยุกต์ใช้ ในการจัดการเรียนรู้ในห้องเรียนปกติ (On-Site) และห้องเรียนออนไลน์ (Online)
ในหลากหลายรายวิชา โดยสามารถใช้ได้ทั้งในการนำเข้าสู่บทเรียน การสอน การมอบหมายงาน และการ
ประเมินผลส่งผลให้ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียนดียิ่งขึ้น จึงได้กำหนดการดำเนินโครงการการ
จัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen โดยกำหนดจัด
กิจกรรม รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบ และพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวจีระดา กาคำ)

ปลัดอำเภอ(จพง.ปค.ชำนาญการพิเศษ)รักษาราชการแทน
นายอำเภอท่าปลา

สนง.ส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นอำเภอ

โทร. ๐-๕๕๔๙-๙๕๘๑

E-mail : ThongtinThaPla@gmail.com

ด่วนที่สุด

ที่ อต ๐๐๒๓.๓/ว ๑๓๖๖



ที่ว่าการอำเภอท่าปลา
เลขที่รับ..... 1542
วันที่..... ๒๒ มี.ค. ๖๖
เวลา.....

ศาลากลางจังหวัดอุตรดิตถ์

ถนนประชานิมิตร อต ๕๓๐๐๐

๒๒ มีนาคม ๒๕๖๖

เรื่อง โครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen
เรียน นายอำเภอเมืองอุตรดิตถ์ นายอำเภอลับแล นายอำเภอท่าปลา นายกองค์การบริหารส่วนจังหวัดอุตรดิตถ์
และนายกเทศมนตรีเมืองอุตรดิตถ์

สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. สำเนาหนังสือกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๑๖๑
ลงวันที่ ๑๖ มีนาคม ๒๕๖๖ จำนวน ๑ ชุด
๒. แบบสมัครเข้าร่วมโครงการฯ (สำหรับสถานศึกษา) จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น แจ้งว่ามีนโยบายส่งเสริมสนับสนุนให้สถานศึกษาในสังกัด
องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นจัดกระบวนการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง
โดยมีครูทำหน้าที่เป็นผู้อำนวยความสะดวก (Facilitator) และเกมเป็นสื่อที่ทำให้เกิดการเรียนรู้อย่างสนุกสนาน
ดึงดูดให้ผู้เรียนสนใจบทเรียน และช่วยสร้างบรรยากาศที่ดีในชั้นเรียน ทำให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาที่เรียนมากยิ่งขึ้น
การจัดการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ถือเป็นวิธีการจัดการเรียนรู้เชิงรุกรูปแบบหนึ่ง
ที่ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นเล็งเห็นถึงความสำคัญในการเรียนรู้
โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ซึ่งครูผู้สอนสามารถนำเกมไปบูรณาการหรือประยุกต์ใช้
ในการจัดการเรียนรู้ในห้องเรียนปกติ (On-Site) และห้องเรียนออนไลน์ (Online) ในหลากหลายรายวิชา
โดยสามารถใช้ได้ทั้งในการนำเข้าสู่บทเรียน การสอน การมอบหมายงาน และการประเมินผล ส่งผลให้ผู้เรียน
มีความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียนดียิ่งขึ้น จึงได้กำหนดการดำเนินโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based
Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen โดยกำหนดจัดกิจกรรม ดังนี้

กิจกรรมที่ ๑ จัดประชุมชี้แจงเพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจการดำเนินโครงการการจัดการเรียนรู้
ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen ให้แก่ผู้บริหารองค์กรปกครอง
ส่วนท้องถิ่น ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา ศึกษาพิเศษ ครู และบุคลากรทางการศึกษาที่เกี่ยวข้อง
ในวันที่ ๒๔ มีนาคม ๒๕๖๖ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. ผ่านเพจ Facebook : "การศึกษาท้องถิ่นไทย"
และ Youtube : LS.CHANNEL

กิจกรรมที่ ๒ จัดอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop) ให้แก่โรงเรียนนำร่องที่ได้รับการคัดเลือก
จำนวน ๗๖ โรงเรียน จาก ๗๖ จังหวัด โดยมีผู้แทนเข้าร่วมอบรมโรงเรียนละ ๒ คน ในระหว่างวันที่ ๒๔ - ๒๕
เมษายน ๒๕๖๖ ณ ห้องประชุมบุษกรภิรมย์ ชั้น ๓ อาคารป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย เทศบาลเมือง
บางกะดี อำเภอเมืองปทุมธานี จังหวัดปทุมธานี โดยโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการจะได้รับชุดอุปกรณ์เกมฟรี
เพื่อนำกลับไปเป็นสื่อในการจัดการเรียนรู้ของโรงเรียน โดยไม่มีค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรม สำหรับค่าพาหนะ
ค่าเบี้ยเลี้ยง ค่าที่พักระหว่างการฝึกอบรม และค่าที่พักระหว่างการเดินทางไปราชการขอความอนุเคราะห์
เบิกจ่ายจากต้นสังกัด

/จังหวัดอุตรดิตถ์...



ที่ มท ๐๘๑๖.๗/ว ๑๑๖๑

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
ถนนนครราชสีมา เขตดุสิต กทม. ๑๐๓๐๐

๑๖ มีนาคม ๒๕๖๖

เรื่อง โครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen
เรียน ผู้ว่าราชการจังหวัด ทุกจังหวัด

- สิ่งที่ส่งมาด้วย ๑. รายละเอียดโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen จำนวน ๑ ชุด
๒. แบบตอบรับเข้าร่วมประชุมชี้แจงรายละเอียดโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen จำนวน ๑ ชุด
๓. แบบสมัครเข้าร่วมโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen จำนวน ๑ ชุด
๔. แบบรายงานรายชื่อโรงเรียนนำร่องที่เข้าร่วมโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นมีนโยบายส่งเสริมสนับสนุนให้สถานศึกษาในสังกัดองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นจัดกระบวนการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) เน้นผู้เรียนเป็นศูนย์กลาง โดยมีครูทำหน้าที่เป็นผู้อำนวยความสะดวก (Facilitator) และเกมเป็นสื่อที่ให้เกิดการเรียนรู้อย่างสนุกสนาน ดึงดูดให้ผู้เรียนสนใจบทเรียน และช่วยสร้างบรรยากาศที่ดีในชั้นเรียน ทำให้ผู้เรียนเข้าใจเนื้อหาที่เรียนมากยิ่งขึ้น การจัดการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ถือเป็นวิธีการจัดการเรียนรู้เชิงรุกรูปแบบหนึ่ง ที่ได้รับความนิยมอย่างแพร่หลายในปัจจุบัน กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นเล็งเห็นถึงความสำคัญในการเรียนรู้โดยใช้เกมเป็นฐาน (Game-Based Learning) ซึ่งครูผู้สอนสามารถนำเกมไปบูรณาการหรือประยุกต์ใช้ในการจัดการเรียนรู้ในห้องเรียนปกติ (On-Site) และห้องเรียนออนไลน์ (Online) ในหลากหลายรายวิชา โดยสามารถใช้ได้ทั้งในการนำเข้าสู่บทเรียน การสอน การมอบหมายงาน และการประเมินผล ส่งผลให้ผู้เรียนมีความรู้ ความเข้าใจในเนื้อหาที่เรียนดียิ่งขึ้น จึงได้กำหนดการดำเนินโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen โดยกำหนดจัดกิจกรรม ดังนี้

กิจกรรมที่ ๑ จัดประชุมชี้แจงเพื่อสร้างความรู้ความเข้าใจการดำเนินโครงการการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen ให้แก่ผู้บริหารองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ผู้อำนวยการสำนัก/กองการศึกษา ศึกษาพิเศษ ครู และบุคลากรทางการศึกษาที่เกี่ยวข้อง ในวันที่ ๒๔ มีนาคม ๒๕๖๖ เวลา ๐๘.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. ผ่านเพจ Facebook : "การศึกษาท้องถิ่นไทย" และ Youtube : LS.CHANNEL

กิจกรรมที่ ๒ จัดอบรมเชิงปฏิบัติการ (Workshop) ให้แก่โรงเรียนนำร่องที่ได้รับการคัดเลือก จำนวน ๗๖ โรงเรียน จาก ๗๖ จังหวัด โดยมีผู้แทนเข้าร่วมอบรมโรงเรียนละ ๒ คน ในระหว่างวันที่ ๒๔ - ๒๕ เมษายน ๒๕๖๖ ณ ห้องประชุมบุษกรภิรมย์ ชั้น ๓ อาคารป้องกันและบรรเทาสาธารณภัย เทศบาลเมืองบางกะดี อำเภอเมืองปทุมธานี จังหวัดปทุมธานี โดยโรงเรียนที่เข้าร่วมโครงการจะได้รับชุดอุปกรณ์เกมฟรี เพื่อนำกลับไปเป็นสื่อในการจัดการเรียนรู้ของโรงเรียน โดยไม่มีค่าใช้จ่ายในการฝึกอบรม สำหรับค่าพาหนะ ค่าเบี้ยเลี้ยง ค่าที่พักระหว่างการฝึกอบรม และค่าที่พักระหว่างการเดินทางไปราชการขอความอนุเคราะห์เบิกจ่ายจากต้นสังกัด

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นพิจารณาแล้วเห็นว่า เพื่อส่งเสริมให้บุคลากรขององค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่เกี่ยวข้อง ได้มีความรู้ความเข้าใจแนวทางการจัดการเรียนรู้ด้วย Game-Based Learning จึงขอความร่วมมือจังหวัดแจ้งสำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัดดำเนินการ ดังนี้

๑. ประชาสัมพันธ์เชิญชวนองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น ที่จัดการศึกษาระดับประถมศึกษาตอนปลาย (ประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖) และระดับมัธยมศึกษา เข้าร่วมรับฟังการประชุมฯ ตามกำหนดวัน เวลา ในกิจกรรมที่ ๑ โดยส่งแบบตอบรับเข้าร่วมการประชุมฯ ผ่านระบบ Google Forms ภายในวันที่ ๒๐ มีนาคม ๒๕๖๖ และให้โรงเรียนที่มีความพร้อมและมีความสนใจส่งแบบสมัครเข้าร่วมโครงการภายหลังจากเข้าร่วมรับฟังการประชุมฯ ให้สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัด ภายในวันที่ ๗ เมษายน ๒๕๖๖

๒. รวบรวมแบบสมัครเข้าร่วมโครงการและพิจารณาคัดเลือกโรงเรียนที่มีความพร้อมและมีความสนใจ เพื่อเข้าร่วมโครงการในกิจกรรมที่ ๒ จังหวัดละ ๑ โรงเรียน พร้อมทั้งแจ้งรายชื่อโรงเรียนที่ได้รับการคัดเลือกให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นทราบ เพื่อพิจารณาอนุญาตให้ครูเข้าร่วมการฝึกอบรมโรงเรียนละ ๒ คน ตามกิจกรรมที่ ๒ ในระหว่างวันที่ ๒๔ - ๒๕ เมษายน ๒๕๖๖ ทั้งนี้ ให้แจ้งรายชื่อผู้เข้าร่วมการฝึกอบรมให้กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นทราบ ภายในวันที่ ๑๘ เมษายน ๒๕๖๖ รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย โดยสามารถดาวน์โหลดได้ตาม QR Code ท้ายหนังสือนี้

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ



(นายสุพล เจริญภูมิ)

รองอธิบดี ปฏิบัติราชการแทน

อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

กองส่งเสริมและพัฒนาการจัดการศึกษาท้องถิ่น

กลุ่มงานส่งเสริมการจัดการศึกษาท้องถิ่น

โทร. ๐-๒๒๔๑-๕๐๐๐ ต่อ ๕๓๑๓

โทรสาร ๐-๒๒๔๑-๕๐๒๒ ต่อ ๑๐๘

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban@dla.go.th

ผู้ประสานงาน : สิริินภา สารภาพ โทร. ๐๙๙-๐๕๐๘๓๓๗

สิ่งที่ส่งมาด้วย



<https://bit.ly/3ZLS9sg>

แบบตอบรับ



<https://bit.ly/3mmS0wL>

สิ่งที่ส่งมาด้วย

สำหรับสถานศึกษา

แบบสมัครเข้าร่วมโครงการ

การจัดการเรียนรู้ด้วยเกม (Game-based Learning : GBL) เพื่อพัฒนาผู้เรียนสู่การเป็น Active Citizen

1. ข้อมูลทั่วไป

ชื่อองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น.....

ชื่อสถานศึกษา.....

ตำบล..... อำเภอ..... จังหวัด.....

2. ข้อมูลเพื่อเข้ารับการศึกษา

เกมที่สนใจ

เกมจำลองเมืองประชาธิปไตย

เกมการ์ดพลังสิทธิ

เกมบิงโกสิทธิ

เกมการ์ดพลังสื่อ รู้เท่าทันสื่อ

เกมดินแดนของการพัฒนา

เกมเลือกตั้งท้องถิ่น

เกมจัดการความขัดแย้ง

เกมเศรษฐศาสตร์เบื้องต้น

เกมประวัติศาสตร์การเมืองไทย

เหตุผลที่ต้องการเข้าร่วมโครงการ.....

.....

.....

ความคาดหวังจากการเข้าร่วมโครงการ.....

.....

.....

ชื่อผู้ตอบแบบสมัคร.....

ตำแหน่ง.....

เบอร์โทรศัพท์.....