



ที่ อต ๐๐๒๓.๑๐/๒๐๖๕

ที่ว่าการอำเภอท่าปลา

ถนนเทศบาล ๔-๑ อต ๕๓๑๕๐

๒๑ มิถุนายน ๒๕๖๕

เรื่อง การประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวัน
ในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning : SLDL)

เรียน นายกเทศมนตรีตำบลร่วมจิต

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือจังหวัดอุตรดิตถ์ ที่ อต ๐๐๒๓.๓/ว ๒๕๖๖ ลงวันที่ ๒๐ มิถุนายน ๒๕๖๕

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยจังหวัดอุตรดิตถ์ได้รับแจ้งจากกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นว่า สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐานฝ่ายเลขานุการคณะกรรมการบริหารกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา ได้จัดทำแผนปฏิบัติการ ประจำปี ๒๕๖๕ โครงการสื่อสารและประชาสัมพันธ์การดำเนินงานของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษาอย่างเป็นระบบด้วยช่องทางที่หลากหลายรองรับดิจิทัล โดยมีวัตถุประสงค์ ในการเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ข้อมูลสารสนเทศและการดำเนินงานของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียน ประถมศึกษา ทั้งนี้ เพื่อเป็นการบูรณาการระหว่างโครงการดังกล่าว ภายใต้สถานการณ์การระบาดของโรคติดเชื้อ ไวรัสโคโรนา ๒๐๑๙ (Covid-๑๙) และสนองต่อนโยบายและจุดเน้นของกระทรวงศึกษาธิการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๕ การกิจของการสร้างโอกาสและความเสมอภาคทางการศึกษา ได้มีการพัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัล เพื่อการเรียนรู้ (School Lunch Digital Learning : SLDL) สำหรับใช้เป็นเครื่องมือในการพัฒนาหลักสูตรและสร้างบทเรียนที่ส่งเสริมการเรียนรู้ของนักเรียนในโรงเรียนประถมศึกษาให้มีความรอบรู้ด้านโภชนาการและอาหารที่ปลอดภัย

ดังนั้น เพื่อให้การดำเนินการดังกล่าวเป็นไปด้วยความเรียบร้อย จึงขอแจ้งให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นทราบและพิจารณาดำเนินการประชาสัมพันธ์การประกวดบทเรียน ผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning : SLDL) ที่มีความสนใจประสงค์ส่งผลงานเข้าประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์ม ดิจิทัลทางการเรียนรู้ (School Lunch Digital Learning : SLDL) โดยแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้จะเปิดให้ใช้งาน ระหว่างวันที่ ๑ กรกฎาคม - ๑๙ สิงหาคม ๒๕๖๕ ทั้งนี้ โรงเรียนที่สนใจส่งผลงานเข้าประกวดให้ดำเนินการตามหลักเกณฑ์ที่กำหนดรายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่

จึงเรียนมาเพื่อทราบ และพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวจิรภา ฤกษ์คำ)

สนง.ส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นอำเภอ **ปลัดอำเภอ(จพง.ปค.ชำนาญการพิเศษ)รักษาราชการแทน**

นายอำเภอท่าปลา

โทร. ๐-๕๕๔๙-๙๕๘๑

E-mail : ThongtinThaPla@gmail.com



ที่ว่าการอำเภอท่าปลา
 เลขที่รับ 2930
 วันที่ 21.2.65
 เวลา

ที่ อต ๐๐๒๓.๓/ว ๒๙๖๖

ศาลากลางจังหวัดอุตรดิตถ์
 ถนนประชานิมิตร อต ๕๓๐๐๐

๒๐ มิถุนายน ๒๕๖๕

เรื่อง การประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวัน
 ในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning : SLDL)

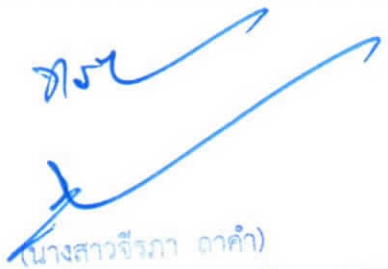
เรียน นายอำเภอเมืองอุตรดิตถ์ นายอำเภอลับแล นายอำเภอท่าปลา และนายกเทศมนตรีเมืองอุตรดิตถ์

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ที่ มท ๐๘๑๖.๒/ว ๑๓๗๘
 ลงวันที่ ๑๕ มิถุนายน ๒๕๖๕ จำนวน ๑ ชุด

ด้วยจังหวัดอุตรดิตถ์ได้รับแจ้งจากกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นว่า สำนักงานคณะกรรมการ
 การศึกษาขั้นพื้นฐาน ฝ่ายเลขานุการคณะกรรมการบริหารกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา
 ได้จัดทำแผนปฏิบัติการ ประจำปี ๒๕๖๕ โครงการสื่อสารและประชาสัมพันธ์การดำเนินงานของกองทุนเพื่อโครงการ
 อาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษาอย่างเป็นระบบด้วยช่องทางที่หลากหลายรองรับดิจิทัล โดยมีวัตถุประสงค์
 ในการเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ข้อมูลสารสนเทศและการดำเนินงานของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียน
 ประถมศึกษา ทั้งนี้ เพื่อเป็นการบูรณาการระหว่างโครงการดังกล่าว ภายใต้สถานการณ์การระบาดของโรคติดเชื้อ
 ไวรัสโคโรนา 2019 (Covid-19) และสนองต่อนโยบายและจุดเน้นของกระทรวงศึกษาธิการ ประจำปีงบประมาณ
 พ.ศ. ๒๕๖๕ ภารกิจของการสร้างโอกาสและความเสมอภาคทางการศึกษา ได้มีการพัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัล
 เพื่อการเรียนรู้ (School Lunch Digital Learning : SLDL) สำหรับใช้เป็นเครื่องมือในการพัฒนาหลักสูตรและสร้างบทเรียน
 ที่ส่งเสริมการเรียนรู้ของนักเรียนในโรงเรียนประถมศึกษาให้มีความรอบรู้ด้านโภชนาการและอาหารที่ปลอดภัย

จังหวัดอุตรดิตถ์พิจารณาแล้ว เพื่อให้การดำเนินการดังกล่าวเป็นไปด้วยความเรียบร้อย
 จึงขอแจ้งให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นทราบและพิจารณาดำเนินการประชาสัมพันธ์การประกวดบทเรียน
 ผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา
 (School Lunch Digital Learning : SLDL) ที่มีความสนใจประสงค์ส่งผลงานเข้าประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์ม
 ดิจิทัลทางการเรียนรู้ (School Lunch Digital Learning : SLDL) โดยแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้จะเปิดให้ใช้งาน
 ระหว่างวันที่ ๑ กรกฎาคม - ๑๙ สิงหาคม ๒๕๖๕ ทั้งนี้ โรงเรียนที่สนใจส่งผลงานเข้าประกวดให้ดำเนินการ
 ตามหลักเกณฑ์ที่กำหนด รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบและดำเนินการต่อไป สำหรับอำเภอขอให้แจ้งองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่น
 ที่มีการศึกษาระดับประถมศึกษาในสังกัดทราบและดำเนินการต่อไป



(นางสาวจีรภา ดาด้า)
 ปลัดอำเภอ(จพง.ปค.ชำนาญการพิเศษ)รักษาราชการแทน
 นายอำเภอท่าปลา

ขอแสดงความนับถือ



(นายพงษ์ ยาคา)

รองผู้ว่าราชการจังหวัด ปฏิบัติราชการแทน
 ผู้ว่าราชการจังหวัดอุตรดิตถ์

เรียน นายอำเภอท่าปลา

- เพื่อโปรดพิจารณา

- เห็นควรแจ้ง ทต.ท่ามะจิด

พิจารณาดำเนินการต่อไป



(นางจีรภา อุ่นเต็มใจ)
 ปลัดอำเภอท่าปลา

สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัด
 กลุ่มงานส่งเสริมและพัฒนาท้องถิ่น
 โทร. ๐-๕๕๕๔๐-๓๐๐๘ ต่อ ๓
 ผู้ประสานงาน ธนาภรณ์ เปรมปรี (โทร.) ๐๘๙-๔๓๙๐๙๒๗

สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัดอุดรธานี

เลขที่รับ..... 1500

วันที่..... 16 มิ.ย. 2565

เวลา.....



ที่ มท ๐๘๑๖.๒/ว ๑๗๗/๖

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
ถนนนครราชสีมา กทม. ๑๐๓๐๐

๑๕ มิถุนายน ๒๕๖๕

เรื่อง การประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวัน
ในโรงเรียนประถมศึกษา (School lunch Digital Learning : SLDL)

เรียน ผู้ว่าราชการจังหวัด ทุกจังหวัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

ที่ ศธ ๐๔๒๘๒/ว ๒๑๕ ลงวันที่ ๙ มิถุนายน ๒๕๖๕

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ฝ่ายเลขานุการคณะกรรมการบริหารกองทุน
เพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา ได้จัดทำแผนปฏิบัติการ ประจำปี ๒๕๖๕ โครงการสื่อสาร
และประชาสัมพันธ์การดำเนินงานของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษาอย่างเป็นระบบ
ด้วยช่องทางที่หลากหลายรองรับดิจิทัล โดยมีวัตถุประสงค์ในการเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ข้อมูลสารสนเทศ
และการดำเนินงานของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา ทั้งนี้ เพื่อเป็นการบูรณาการ
ระหว่างโครงการดังกล่าว ภายใต้สถานการณ์การระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา ๒๐๑๙ (Covid-19)
และสนองต่อนโยบายและจุดเน้นของกระทรวงศึกษาธิการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๕ การกิจของการสร้างโอกาส
และความเสมอภาคทางการศึกษา ได้มีการพัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ (School lunch Digital
Learning : SLDL) สำหรับใช้เป็นเครื่องมือในการพัฒนาหลักสูตรและสร้างบทเรียนที่ส่งเสริมการเรียนรู้
ของนักเรียนในโรงเรียนประถมศึกษาให้มีความรอบรู้ด้านโภชนาการและอาหารที่ปลอดภัย

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นพิจารณาแล้ว เพื่อให้การดำเนินการโครงการดังกล่าวข้างต้น
เป็นไปด้วยความเรียบร้อย ขอความร่วมมือจังหวัดประชาสัมพันธ์การประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัล
ทางการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา (School lunch Digital Learning : SLDL)
ให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นแจ้งโรงเรียนในสังกัดที่มีความสนใจประสงค์ส่งผลงานเข้าประกวดบทเรียน
ผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ (School lunch Digital Learning : SLDL) โดยแพลตฟอร์มดิจิทัล
ทางการเรียนรู้จะเปิดให้ใช้งานระหว่างวันที่ ๑ กรกฎาคม - ๑๙ สิงหาคม ๒๕๖๕ ทั้งนี้ โรงเรียนที่สนใจส่งผลงาน
เข้าประกวดให้ดำเนินการตามหลักเกณฑ์ที่กำหนด รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นัยทวี เสริมภักดีกุล)

รองอธิบดี ปฏิบัติราชการแทน

อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

กองส่งเสริมและพัฒนาการจัดการศึกษาท้องถิ่น

โทรศัพท์ ๐ ๒๒๔๑ ๙๐๐๐ ต่อ ๕๓๒๔

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban@dla.go.th



กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น
เลขที่ 32694
วันที่ 10 มิ.ย. 2565

ที่ ศธ ๐๔๒๘๒/ว ๒๖๕

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

✓ มิถุนายน ๒๕๖๕

เรื่อง การประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวัน
ในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning : SLDL)

เรียน อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

- สิ่งที่ส่งมาด้วย
๑. หลักเกณฑ์การประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning : SLDL)
 ๒. เกณฑ์การให้คะแนนการประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning : SLDL)
 ๓. การประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning : SLDL) Infographic

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ฝ่ายเลขานุการคณะกรรมการบริหารกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา ได้จัดทำแผนปฏิบัติการ ประจำปี ๒๕๖๕ โครงการสื่อสารและประชาสัมพันธ์การดำเนินงานของกองทุนฯ อย่างเป็นระบบด้วยช่องทางที่หลากหลายรองรับดิจิทัล โดยมีวัตถุประสงค์ในการเผยแพร่ประชาสัมพันธ์ข้อมูลสารสนเทศและการดำเนินงานของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา พร้อมทั้งสร้างความตระหนักให้ผู้เกี่ยวข้องทุกภาคส่วนเห็นความสำคัญของการแก้ไขภาวะทุพโภชนาการของผู้เรียน และส่งเสริม สนับสนุนให้นักเรียนในโรงเรียนประถมศึกษา มีภาวะโภชนาการดี มีความรอบรู้ด้านโภชนาการและอาหารที่ปลอดภัย นั้น

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน พิจารณาแล้ว เพื่อเป็นการบูรณาการระหว่างโครงการสื่อสารและประชาสัมพันธ์การดำเนินงานของกองทุนฯ อย่างเป็นระบบด้วยช่องทางที่หลากหลายภายใต้สถานการณ์การระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา ๒๐๑๙ (Covid-19) และสนองต่อนโยบายและจุดเน้นของกระทรวงศึกษาธิการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๕ ภารกิจของการสร้างโอกาสและความเสมอภาคทางการศึกษา ได้มีการพัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ (School Lunch Digital Learning : SLDL) สำหรับใช้เป็นเครื่องมือในการพัฒนาหลักสูตรและสร้างบทเรียนที่ส่งเสริมการเรียนรู้ของนักเรียนในโรงเรียนประถมศึกษาให้มีความรอบรู้ด้านโภชนาการและอาหารที่ปลอดภัย จึงเห็นควรขอความอนุเคราะห์ท่านแจ้งประชาสัมพันธ์โรงเรียนในสังกัดที่มีความสนใจประสงค์ส่งผลงานเข้าประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ (School Lunch Digital Learning : SLDL) โดยแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ จะเปิดให้ใช้งาน ระหว่างวันที่ ๑ กรกฎาคม - ๑๙ สิงหาคม ๒๕๖๕ รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย ๑ - ๓

กระทรวงสาธารณสุขกำหนด
โรงเรียนมาเพื่อทราบและแจ้งให้โรงเรียนในสังกัดทราบต่อไป
10 มิ.ย. 2565
เวลา.....

ขอแสดงความนับถือ

กรมส่งเสริมและพัฒนา
การจัดการศึกษาท้องถิ่น
เลขที่ 2338
วันที่ 10 มิ.ย. 2565
เวลา.....

สำนักงานกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวัน

โทร. ๐ ๒๒๘๐ ๒๓๗๗ / โทรสาร. ๐ ๒๒๘๐ ๒๓๐๖

(นายพัฒนา พัฒนทวีตล)
รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

น. 23 น

หลักเกณฑ์

การประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning : SLDL)

หลักการและเหตุผล

สำนักงานกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันมีการปรับเปลี่ยนรูปแบบวิธีการดำเนินงานในหลายโครงการ/กิจกรรมภายใต้สถานการณ์การระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 (Covid-19) และการปฏิบัติตามมาตรการป้องกันและควบคุมสถานการณ์การแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา 2019 ของกระทรวงศึกษาธิการ ดังนั้น จึงมีการพัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ School Lunch Digital Learning SLDL สำหรับใช้เป็นเครื่องมือในการพัฒนาหลักสูตรและสร้างบทเรียนที่ส่งเสริมการเรียนรู้ของนักเรียนในโรงเรียนประถมศึกษาให้มีความรอบรู้ด้านโภชนาการและอาหารที่ปลอดภัย

จากเหตุผลดังกล่าวข้างต้น จึงได้จัดให้มีการประกวดบทเรียนที่มีเนื้อหาเกี่ยวกับภาวะโภชนาการและอาหารที่ปลอดภัย ผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ School Lunch Digital Learning : SLDL ขึ้นเพื่อให้สนองต่อนโยบายและจุดเน้นของกระทรวงศึกษาธิการ ประจำปีงบประมาณ พ.ศ.2565 ภารกิจของการสร้างโอกาสและความเสมอภาคทางการศึกษา คือ พัฒนาแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ และใช้ดิจิทัลเป็นเครื่องมือในการเรียนรู้ อีกทั้งเป็นส่วนหนึ่งของภารกิจที่จะส่งผลให้บรรลุวิสัยทัศน์ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา ต่อไป

วัตถุประสงค์

เพื่อพัฒนาองค์ความรู้ด้านโภชนาการและอาหารที่ปลอดภัยที่เหมาะสมสำหรับนักเรียนระดับประถมศึกษา เพื่อให้เด็กนักเรียนมีความรอบรู้ด้านโภชนาการและอาหารที่ปลอดภัย

เป้าหมาย

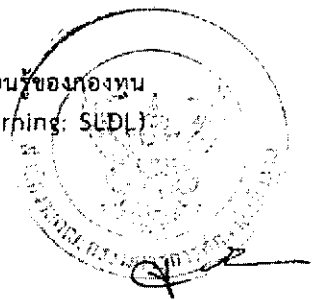
กองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษามีเนื้อหาบทเรียนที่ให้ความรู้เกี่ยวกับภาวะโภชนาการและอาหารที่ปลอดภัย ผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ School Lunch Digital Learning: SLDL

คุณสมบัติผู้ส่งผลงานเข้าประกวด

1. เป็นครู บุคลากรทางการศึกษา นักเรียน นักศึกษา หรือประชาชนทั่วไป
2. ส่งผลงานเป็นรายบุคคล หรือ เป็นทีม (จำนวนไม่เกิน 5 คน)

เงื่อนไขและข้อกำหนดในการประกวด

1. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องจัดทำบทเรียน ผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning: SLDL) โดยเลือกหัวข้อใดหัวข้อหนึ่ง ดังนี้



หัวข้อที่ 1 ภาวะโภชนาการ ประกอบด้วย

- 1.1 การเลือกรับประทานอาหารที่เหมาะสม
- 1.2 โภชนาการที่ดี

หัวข้อที่ 2 ภาวะทุพโภชนาการ ประกอบด้วย

- 2.1 การแก้ไขภาวะทุพโภชนาการ (เด็ก)
- 2.2 การแก้ไขภาวะทุพโภชนาการ (ผอม)
- 2.3 การแก้ไขภาวะทุพโภชนาการ (อ้วน)

หัวข้อที่ 3 อาหารที่ปลอดภัย หมายถึง อาหารนั้นจะต้องปลอดจากสารพิษและไม่ก่อให้เกิดอันตรายแก่ผู้บริโภค ทั้งนี้ต้องมีกรรมวิธีในการเตรียมปรุงผสม และรับประทานอย่างถูกต้องตามความมุ่งหมายของอาหารนั้นๆ

2. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดจัดทำทเรียนโดยมีเนื้อหาและสื่อประกอบการเรียนรู้ที่หลากหลาย อาทิ ข้อความ รูปภาพ วิดีทัศน์ แอนิเมชัน (Animation) ไฟล์แนบ(PDF, Word, Powerpoint) เป็นต้น

3. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องจัดทำข้อสอบประจำทเรียนที่ครอบคลุมเนื้อหา/สาระที่นำเสนอ จำนวนไม่น้อยกว่า 10 ข้อ ผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวัน ในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning: SLDL)

4. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดเป็นผู้รับผิดชอบต่อลิขสิทธิ์ของข้อมูล ได้แก่ เนื้อหา ภาพ เสียง คลิปวิดีโอ ซอฟต์แวร์หรืออื่นใด ที่ใช้ในการผลิตผลงาน ต้องไม่ละเมิดกฎหมายว่าด้วยลิขสิทธิ์ ทรัพย์สินทางปัญญา และผลงานที่ส่งเข้าประกวดต้องไม่เคยได้รับรางวัลมาก่อน รวมถึงได้รับความยินยอมให้เผยแพร่จากบุคคลในคลิปนั้น

5. ผลงานที่ได้รับการพิจารณาคัดเลือกจะถือเป็นลิขสิทธิ์ของสำนักงานกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวัน สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เพื่อเผยแพร่ต่อไป

6. ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

ระยะเวลาในการส่งผลงานเข้าประกวด

ส่งผลงานระหว่างวันที่ 1 กรกฎาคม - 19 สิงหาคม 2565 ผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning: SLDL)

กำหนดการตัดสินผลงาน

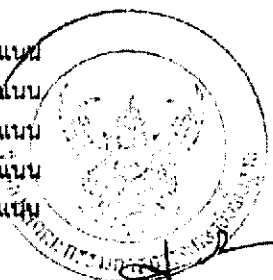
ระหว่างวันที่ 29 - 31 สิงหาคม 2565*

* กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

เกณฑ์การตัดสิน (รายละเอียดแนบท้าย)

- | | |
|--|----------|
| 1. เนื้อหาและการดำเนินเรื่อง | 40 คะแนน |
| 2. การออกแบบหน้าจอ/ชิ้นงาน/สื่อ | 30 คะแนน |
| 3. ประโยชน์ของสื่อวีทัศน์ในการนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน | 20 คะแนน |
| 4. เสียงและดนตรีประกอบ | 10 คะแนน |

รวมคะแนน 100 คะแนน



รางวัลสำหรับการประกวด

1. ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดที่ได้รับคะแนนสูงสุด 10 ลำดับแรก จะได้รับโล่เกียรติยศ และเกียรติบัตร จากสำนักงานกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวัน สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ

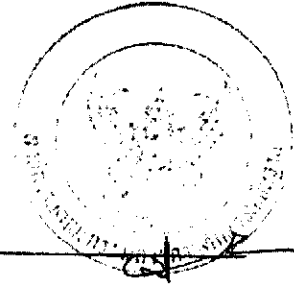
2. เกณฑ์การได้รับเกียรติบัตร จากสำนักงานกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวัน สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน กระทรวงศึกษาธิการ

100 - 90 คะแนน ระดับ ดีเยี่ยม

89 - 80 คะแนน ระดับ ดีเด่น

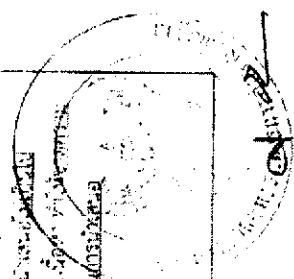
79 - 70 คะแนน ระดับ ดี

คะแนนต่ำกว่า 70 คะแนน ระดับ เข้าร่วม



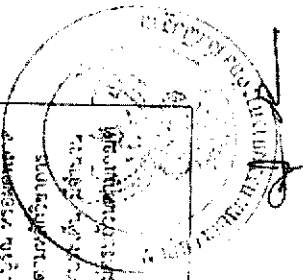
เกณฑ์การให้คะแนน
การประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ (School Lunch Digital Learning : SLDL)
ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา

เนื้อหาและประเด็นเรื่อง	(12 คะแนน)	(9 คะแนน)	(6 คะแนน)	(3 คะแนน)
<p>ความสอดคล้องของเนื้อหาเกี่ยวกับวัตถุประสงค์และความหลากหลายของกระบวนการที่สนับสนุนการเรียนรู้ (รวมเพิ่มเติม 12 คะแนน)</p>	<p>เนื้อหาทั้งหมดมีความสอดคล้องและสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ที่กำหนด รวมถึงการเข้าถึงเทคโนโลยีที่เหมาะสมในการสนับสนุนกระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลาย</p>	<p>เนื้อหาส่วนใหญ่มีความสอดคล้องและสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ที่กำหนด รวมถึงการเข้าถึงเทคโนโลยีที่เหมาะสมในการสนับสนุนกระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลาย</p>	<p>เนื้อหาบางส่วนมีความสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ที่กำหนด แต่มีบางประเด็นที่ไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของโครงการ รวมถึงการเข้าถึงเทคโนโลยีที่เหมาะสมในการสนับสนุนกระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลาย</p>	<p>เนื้อหาไม่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของโครงการ และไม่มีการเข้าถึงเทคโนโลยีที่เหมาะสมในการสนับสนุนกระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลาย</p>
<p>วิธีการนำเสนอเนื้อหาที่น่าสนใจและดึงดูดใจของผู้เรียน (รวมเพิ่มเติม 10 คะแนน)</p>	<p>วิธีการนำเสนอเนื้อหาที่น่าสนใจและดึงดูดใจของผู้เรียน โดยใช้สื่อและเทคโนโลยีที่เหมาะสมในการสนับสนุนกระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลาย</p>	<p>วิธีการนำเสนอเนื้อหาที่น่าสนใจและดึงดูดใจของผู้เรียน โดยใช้สื่อและเทคโนโลยีที่เหมาะสมในการสนับสนุนกระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลาย</p>	<p>วิธีการนำเสนอเนื้อหาที่น่าสนใจและดึงดูดใจของผู้เรียน โดยใช้สื่อและเทคโนโลยีที่เหมาะสมในการสนับสนุนกระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลาย</p>	<p>วิธีการนำเสนอเนื้อหาที่น่าสนใจและดึงดูดใจของผู้เรียน โดยใช้สื่อและเทคโนโลยีที่เหมาะสมในการสนับสนุนกระบวนการเรียนรู้ที่หลากหลาย</p>



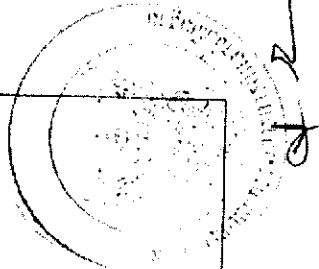
เนื้อหาและสาระทางวินัยเรื่อง(ต่อ)

<p>การสรุปเนื้อหาท้ายเรื่อง (คะแนนเต็ม 6 คะแนน)</p>	<p>(6 คะแนน) ผู้ออกหน่วยยอมรับมีการสรุปเนื้อหาท้ายหน่วย โดยมีเนื้อหาที่ชัดเจน เข้าใจง่ายและครอบคลุมประเด็นทั้งหมดอย่างครบถ้วน</p>	<p>(4 คะแนน) ผู้ออกหน่วยยอมรับส่วนใหญ่นำสรุปเนื้อหาท้ายหน่วย โดยไม่เนื้อหาที่ครอบคลุมประเด็นที่เกี่ยวข้อง</p>	<p>(2 คะแนน) ผู้ออกหน่วยยอมรับมีการสรุปเนื้อหาท้ายหน่วย แต่บางประเด็นสรุปยังไม่ครอบคลุมประเด็นที่เกี่ยวข้อง</p>	<p>(0 คะแนน) ผู้ออกหน่วยไม่ยอมรับมีการเรียบเรียงเนื้อหา หรือ เป็นการสรุปที่ไม่สอดคล้องกับเนื้อหา</p>
<p>ความถูกต้อง สาระสำคัญของสาระ/ประเด็นทางวิชาการ (คะแนนเต็ม 12 คะแนน)</p>	<p>(12 คะแนน) เนื้อหา/สาระทั้งหมดในภาพรวมมีความถูกต้อง ครบถ้วนและเชื่อมโยงกันหลังวิชาการ มีจำนวนสบบทสอดคล้องกับคุณภาพของเนื้อหาที่นำเสนอทั้งหมด</p>	<p>(9 คะแนน) เนื้อหา/สาระในภาพรวมส่วนใหญ่มีความถูกต้อง และเชื่อมโยงตามหลักวิชาการ มีประเด็นที่ชัดเจน หรือไม่เป็นไปตามหลักวิชาการ 1-2 จุด/ประเด็น มีจำนวนสบบทสอดคล้อง ครบถ้วน สืบที่ข้อบกพร่องในเนื้อหา/คุณภาพของสาระของเนื้อหา</p>	<p>(6 คะแนน) เนื้อหา/สาระในภาพรวมบางส่วนมีความถูกต้อง แต่ยังมีประเด็นที่ยังไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ ไม่ชัดเจน หรือมีข้อผิดพลาดหรือเป็นไปตามหลักวิชาการ 3-6 จุด/ประเด็น มีจำนวนสบบทสอดคล้อง ครบถ้วน สืบที่ข้อบกพร่องในเนื้อหา/คุณภาพ</p>	<p>(3 คะแนน) เนื้อหา/สาระในภาพรวมบางส่วนมีความถูกต้อง แต่ยังมีประเด็นที่ยังไม่ครบถ้วนสมบูรณ์ หรือผิดพลาดหรือไม่เป็นไปตามหลักวิชาการ มากกว่า 6 จุด/ประเด็น มีจำนวนสบบทสอดคล้อง ครบถ้วน สืบที่ข้อบกพร่องในเนื้อหา/คุณภาพ</p>



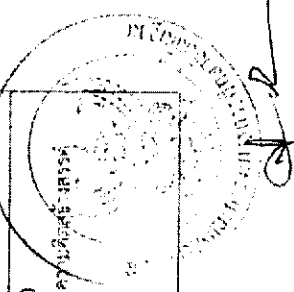
การออกแบบท่าเรือ/ชิงลมเรือ

<p>ความชัดเจนของรูปภาพ ตัวอักษร ปุ่ม/ไอคอน ข้อความหรือแถบ ข้อความ คะแนนเต็ม 3 คะแนน)</p>	<p>(3 คะแนน) 1. รูปภาพ มีความชัดเจน เหมาะสมสอดคล้องกับเนื้อหา 2. ตัวอักษร มีความชัดเจน มีขนาด เหมาะสม อ่านง่าย 3. ปุ่ม/ไอคอน หรือแถบข้อความ มีความชัดเจน สื่อความหมายได้ อย่างเหมาะสม</p>	<p>(2 คะแนน) 1. สีของตัวอักษรที่ มีสีที่เอื้ออำนวย ต่อด่าน หรือสัมพันธ์กับเรื่องกัน ใช้สีที่สื่อความได้ตรงทั้งจุดมุ่งหมาย ที่ผู้อ่านสื่อสาร 2. สี ขนาดและรูปแบบ ตัวอักษร เหมาะสม สีสัน และการจัด วางของรูปภาพ และสัญลักษณ์ ความหมายและสอดคล้องกับ สีของตัวอักษร 3. ขนาดของตัวอักษร สีสัน รูปภาพ ไม่สื่อความหมาย 4. มีความเหมาะสมกับเรื่องของ ผู้รับ</p>	<p>(1 คะแนน) ขาดคุณลักษณะตามที่ระบุ 1 ข้อ</p>	<p>(0 คะแนน) ขาดคุณลักษณะตามที่ระบุทุกข้อ</p>
<p>การสื่อใช้สีของภาพ ตัวอักษร และการใช้วางองค์ประกอบ (คะแนนเต็ม 3 คะแนน)</p>	<p>(3 คะแนน) 1. สีของตัวอักษรที่ มีสีที่เอื้ออำนวย ต่อด่าน หรือสัมพันธ์กับเรื่องกัน ใช้สีที่สื่อความได้ตรงทั้งจุดมุ่งหมาย ที่ผู้อ่านสื่อสาร 2. สี ขนาดและรูปแบบ ตัวอักษร เหมาะสม สีสัน และการจัด วางของรูปภาพ และสัญลักษณ์ ความหมายและสอดคล้องกับ สีของตัวอักษร 3. ขนาดของตัวอักษร สีสัน รูปภาพ ไม่สื่อความหมาย 4. มีความเหมาะสมกับเรื่องของ ผู้รับ</p>	<p>(2 คะแนน) 1. สีของตัวอักษรที่ มีสีที่เอื้ออำนวย ต่อด่าน หรือสัมพันธ์กับเรื่องกัน ใช้สีที่สื่อความได้ตรงทั้งจุดมุ่งหมาย ที่ผู้อ่านสื่อสาร 2. สี ขนาดและรูปแบบ ตัวอักษร เหมาะสม สีสัน และการจัด วางของรูปภาพ และสัญลักษณ์ ความหมายและสอดคล้องกับ สีของตัวอักษร 3. ขนาดของตัวอักษร สีสัน รูปภาพ ไม่สื่อความหมาย 4. มีความเหมาะสมกับเรื่องของ ผู้รับ</p>	<p>(1 คะแนน) 1. สีของตัวอักษรไม่สัมพันธ์กับ ข้อความ สีขาว หรือสีที่พ้อง กันไว้ก่อน ไม่สื่อข้อความได้ตรง กับจุดมุ่งหมายที่ผู้อ่านสื่อสารเป็น นัยยะ 2. สี ขนาดและรูปแบบตัวอักษร ไม่สัมพันธ์กับข้อความ และการสื่อ ความของรูปภาพ และสัญลักษณ์ ไม่สื่อความหมายและสัญลักษณ์ 3. ขนาดของตัวอักษร ไม่สัมพันธ์</p>	<p>(0 คะแนน) ขาดคุณลักษณะตามที่ระบุทุกข้อ</p>

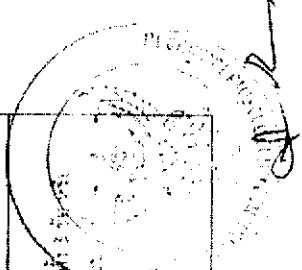


การออกแบบกราฟิก/สิ่งพิมพ์/สื่อ (ต่อ)

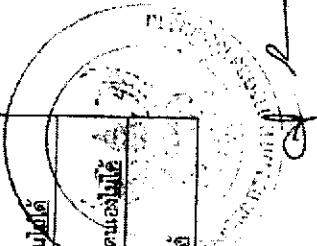
<p>การสื่อความหมายสอดคล้องกับเนื้อหา/หัวข้อ (คะแนนเต็ม 9 คะแนน)</p>	<p>(9 คะแนน) การสื่อความหมายสอดคล้องกับเนื้อหา/หัวข้อ ที่เหมาะสมของบทเรียนอย่างครบถ้วน สมบูรณ์แบบ</p>	<p>(6 คะแนน) การสื่อความหมายสอดคล้องกับเนื้อหา/หัวข้อเป็นส่วนใหญ่อันหนึ่ง</p>	<p>(3 คะแนน) การสื่อความหมายสอดคล้องกับเนื้อหา/หัวข้อเป็นบางส่วน แต่มีบางประเด็นที่ไม่สมบูรณ์หรือสื่อสารผิดประเด็น</p>	<p>(0 คะแนน) การสื่อความหมายไม่สอดคล้องกับเนื้อหา/หัวข้อ</p>
<p>ความสอดคล้องของภาพและเสียงประกอบ (คะแนนเต็ม 8 คะแนน)</p>	<p>(8 คะแนน) ภาพและเสียงประกอบ มีความสอดคล้องและสื่อสารได้ตรงกับเนื้อหาทั้งหมด</p>	<p>(6 คะแนน) ภาพและเสียงประกอบ มีความสอดคล้องและสื่อสารได้ตรงกับเนื้อหาเป็นส่วนใหญ่อันหนึ่ง ส่วนหนึ่ง</p>	<p>(4 คะแนน) ภาพและเสียงประกอบ มีความสอดคล้องและสื่อสารได้ตรงกับเนื้อหาบางส่วน</p>	<p>(2 คะแนน) ภาพและเสียงประกอบ มีความสอดคล้องและสื่อสารได้ตรงกันเนื้อหาบางส่วน ผิดบางประเด็นในสองข้อ ข้อใดภาพที่ชัดเจน</p>
<p>ความศิลปะสร้างสรรค์ (คะแนนเต็ม 7 คะแนน)</p>	<p>(7 คะแนน) ผลงานมีความคิดสร้างสรรค์มีแนวคิด</p>	<p>(5 คะแนน) ผลงานมีความคิดสร้างสรรค์ในลักษณะของภาพที่สื่อถึงและสื่อข้อความทางแนวคิดอื่น</p>	<p>(3 คะแนน) ผลงานมีความคิดสร้างสรรค์ในลักษณะของภาพที่สื่อถึงและสื่อข้อความทางแนวคิดอื่น แต่ยังไม่มีความคิดที่สื่อถึงข้ออื่น</p>	<p>(1 คะแนน) ผลงานไม่มีความคิดสร้างสรรค์</p>



เสียงและทัศนคติประชาชน				
ความเหมาะสมและชัดเจนของเสียงบรรยาย (คะแนนเต็ม 7 คะแนน)	(7 คะแนน)	(5 คะแนน)	(3 คะแนน)	(1 คะแนน)
	1.เสียงบรรยายชัดเจน ไม่เบาหรือดังเกินไป สื่อสารได้ตรงกับอารมณ์หรือมีความหมายที่ต้องการสื่อ 2.มีการออกเสียงถูกต้องชัดเจน หนักเบาเหมาะสม 3.อ่านเสียงด้วยความเข้าใจชัดเจน 4.เสียงบรรยายราบรื่น ไม่ซ้ำหรือสับสนเกินไป 5.น้ำเสียง มีชีวิตชีวา สนุกสนาน 6.ออกเสียงภาษาที่ฟังง่าย (คำง่าย ๆ) (3 คะแนน)	1.เสียงบรรยายชัดเจน ไม่เบาหรือดังเกินไป สื่อสารได้ตรงกับอารมณ์หรือมีความหมายที่ต้องการสื่อ 2.ขาดคุณลักษณะตามข้อ 2-6 จำนวน 1 ข้อ	1.เสียงบรรยายเบาหรือดังเกินไป แต่สื่อสารได้ตรงกับอารมณ์หรือความหมายที่ต้องการสื่อ 2.ขาดคุณลักษณะตามข้อ 2-6 จำนวน 2 ข้อ	1.เสียงบรรยายเบาหรือดังเกินไป แต่สื่อสารได้ตรงกับอารมณ์หรือความหมายที่ต้องการสื่อ 2.ขาดคุณลักษณะตามข้อ 2-6 ข้อ 3 ข้อขึ้นไป
ความชัดเจนของเสียงบรรยาย (คะแนนเต็ม 3 คะแนน)	(3 คะแนน) 1.คนดูจับใจความได้ตรงสิ่งที่ผู้บรรยายต้องการสื่อ 2.คนดูจับใจความได้ครบถ้วน 3.คนดูจับใจความได้บางส่วน 4.คนดูจับใจความไม่ได้เลย (3 คะแนน)	(2 คะแนน) 1.คนดูจับใจความได้ 1 ข้อ	(1 คะแนน) 1.ขาดคุณลักษณะข้อ 2-4	(0 คะแนน) 1.ขาดคุณลักษณะข้อ 1-3 ข้อขึ้นไป



ประโยชน์ของสื่อวีดิทัศน์ในการนำไปใช้ในชีวิตประจำวัน			
ใช้เรียนรู้และทบทวนความรู้ด้าน ภาษาการ (คะแนนเต็ม 6 คะแนน)	ใช้เรียนรู้และทบทวนได้ (6 คะแนน)		(0 คะแนน)
ใช้ศึกษา ค้นคว้า ด้วยตนเอง (คะแนนเต็ม 4 คะแนน)	(4 คะแนน) ศึกษาค้นคว้าด้วยตนเองได้		ใช้เรียนรู้และทบทวนไม่ได้ (0 คะแนน)
ความสามารถในการนำไปประยุกต์ (คะแนนเต็ม 10 คะแนน)	(10 คะแนน) นำไปประยุกต์ใช้ในชีวิต	ขาดคุณลักษณะทั้ง 1 ข้อ (5 คะแนน)	ใช้ศึกษา ค้นคว้า ด้วยตนเองไม่ได้ (0 คะแนน)
			นำไปประยุกต์ใช้ไม่ได้ (0 คะแนน)





การประกวดบทเรียนผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลทางการเรียนรู้ ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา (School Lunch Digital Learning : SLDL)

คุณสมบัติผู้ส่งผลงานเข้าประกวด

1. เป็นครู บุคลากรทางการศึกษา นักเรียน นักศึกษา หรือประชาชนทั่วไป
2. ส่งผลงานเป็นรายบุคคล หรือ เป็นทีม (จำนวนไม่เกิน 5 คน)

เงื่อนไขและข้อกำหนดในการประกวด

ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดต้องจัดทำบทเรียน ผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้
ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา (School
Lunch Digital Learning: SLDL) โดยเลือกหัวข้อใดหัวข้อหนึ่ง ดังนี้

หัวข้อที่ 1 ภาวะโภชนาการ ประกอบด้วย

- 1.1 การเลือกรับประทานอาหารที่เหมาะสม
- 1.2 โภชนาการที่ดี

หัวข้อที่ 2 ภาวะทุพโภชนาการ ประกอบด้วย

- 2.1 การแก้ไขภาวะทุพโภชนาการ (เตี้ย)
- 2.2 การแก้ไขภาวะทุพโภชนาการ (ผอม)
- 2.3 การแก้ไขภาวะทุพโภชนาการ (อ้วน)

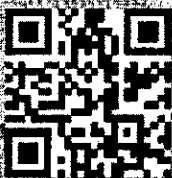
หัวข้อที่ 3 อาหารที่ปลอดภัย

สแกน QR Code เพื่อแสดง
รายละเอียดของเงื่อนไขและ
ข้อกำหนดในการประกวด



<http://www.obecschoollunch.com/>

ระยะเวลาในการส่งผลงานเข้าประกวด



ส่งผลงานระหว่างวันที่ 1 กรกฎาคม - 19 สิงหาคม 2565
ผ่านแพลตฟอร์มดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้
ของกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวันในโรงเรียนประถมศึกษา
(School Lunch Digital Learning: SLDL)

<http://sldl.obec.go.th/>

ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดที่ได้รับคะแนนสูงสุด 10 ลำดับแรก
จะได้รับโล่เกียรติยศ และเกียรติบัตร
จากสำนักงานกองทุนเพื่อโครงการอาหารกลางวัน
สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ