

# ด่วนที่สุด

ที่ อต ๐๐๒๓.๑๐/ว ๑๐๙๙



ที่ว่าการอำเภอท่าปลา

ถนนเทศบาล ๔-๑ อต ๕๓๑๕๐

๓๑ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class : ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน นายกเทศมนตรีตำบลร่วมจิต และนายกเทศมนตรีตำบลจirim

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือจังหวัดอุตรดิตถ์ ด่วนที่สุด ที่ อต ๐๐๒๓.๓/ว ๑๒๘๘ ลงวันที่ ๓๐ มีนาคม ๒๕๖๙ จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น แจ้งว่าสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นสู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class : ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมต้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

จังหวัดอุตรดิตถ์พิจารณาแล้ว เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะครูผู้สอนในสังกัดด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น อำเภอท่าปลาจึงขอแจ้งให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับปฐมวัย และการศึกษาขั้นพื้นฐาน (ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก และโรงเรียน) เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียน รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบ และดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นางสาวจิรภา ถาคำ)

ปลัดอำเภอ(จพง.ปค.ชำนาญการพิเศษ)รักษาราชการแทน  
นายอำเภอท่าปลา

สำนักงานท้องถิ่นอำเภอ

โทร. ๐-๕๕๔๙-๙๕๘๑

E-mail : ThongtinThaPla@gmail.com

ด่วนพิเศษ  
ที่ อต ๐๐๒๓.๓/ว ๑๕๐๑๘



ที่ว่าการอำเภอท่าปลา
เลขที่รับ..... 1096
วันที่..... 31 มี.ค. 69
เวลา.....

ศาลากลางจังหวัดอุตรดิตถ์  
ถนนประชานิมิตร อต ๕๓๐๐๐

๓๐ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class : ระเบิดไอเดียการสอนสร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน นายอำเภอ ทุกอำเภอ นายกองการบริหารส่วนจังหวัดอุตรดิตถ์ และนายกเทศมนตรีเมืองอุตรดิตถ์

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น ด่วนที่สุด ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๕๓๙ ลงวันที่ ๒๖ มีนาคม ๒๕๖๙ จำนวน ๑ ชุด

ด้วยกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น แจ้งว่าสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นสู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class : ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

จังหวัดอุตรดิตถ์พิจารณาแล้ว เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะครูผู้สอนในสังกัดด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงขอแจ้งให้องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับปฐมวัย และการศึกษาขั้นพื้นฐาน (ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก และโรงเรียน) เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียน รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อพิจารณาดำเนินการ สำหรับอำเภอ ขอให้แจ้งองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นในพื้นที่ทราบ และดำเนินการต่อไป

(นางสาวจีรภา ถาคำ)

ขอแสดงความนับถือ

เรียน นายอำเภอท่าปลา  
- เพื่อโปรดพิจารณา  
- เห็นควรแจ้ง ๓๐๓-๓๖๖๓๓๖  
ทต.ฉะเชิงเทรา  
ศึกษา ด้านปกครอง

(นายสรพงษ์ มานะสุขอนันต์)  
รองผู้ว่าราชการจังหวัด ปฏิบัติราชการแทน  
ผู้ว่าราชการจังหวัดอุตรดิตถ์

(นายวรเชษฐ กาวีใจ)  
ท้องถิ่นอำเภอท่าปลา

ปลัดอำเภอ(จพง.ปค.ชำนาญการพิเศษ)รักษาราชการแทน

นายอำเภอท่าปลา  
สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัด  
กลุ่มงานส่งเสริมและพัฒนาท้องถิ่น

โทร. ๐-๕๕๔๐-๓๐๐๘ ต่อ ๓

ผู้ประสานงาน : ธนาภรณ์ เปรมปรี (โทร.) ๐๘๙-๔๓๙๐๙๒๗

๓๑ มี.ค. ๖๙

# ด่วนที่สุด

ที่ มท ๐๘๑๖.๓/ว ๑๕๓๓



สำนักงานส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นจังหวัดสุพรรณบุรี  
เลขที่รับ 2298  
วันที่ 27 มี.ค. 2569  
เวลา  
 บ.ท.  บ.ค.  ส.ส.  ก.ม.  ก.ง.  น.ก.  
กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น  
ถนนนครราชสีมา เขตดุสิต กทม. ๑๐๓๐๐

๒๗ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอบความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอนสร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน ผู้ว่าราชการจังหวัด ทุกจังหวัด

สิ่งที่ส่งมาด้วย สำเนาหนังสือสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา

ด่วนที่สุด ที่ ศธ ๐๓๐๖/ว ๑๒๕๒ ลงวันที่ ๒๐ มีนาคม ๒๕๖๙

จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมด้าคอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่นพิจารณาแล้ว เพื่อเป็นการพัฒนาทักษะครูผู้สอนในสังกัดด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงขอความร่วมมือจังหวัดแจ้งองค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นที่จัดการศึกษาระดับปฐมวัย การศึกษาขั้นพื้นฐาน และอาชีวศึกษา (ศูนย์พัฒนาเด็กเล็ก โรงเรียน และวิทยาลัย) เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๓๐ เมษายน ๒๕๖๙ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์ การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียน รายละเอียดปรากฏตามสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา

ขอแสดงความนับถือ

(นายบุญประสงค์ นวลสายย์)  
รองอธิบดี ปฏิบัติราชการแทน  
อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

กองส่งเสริมและพัฒนาการจัดการศึกษาท้องถิ่น

กลุ่มงานส่งเสริมการจัดการศึกษาท้องถิ่น

โทร. ๐ ๒๒๔๑ ๙๐๐๐ ต่อ ๕๓๑๓

ไปรษณีย์อิเล็กทรอนิกส์ saraban@dla.go.th

ผู้ประสานงาน นางสาวรัตติยา วงศ์กาญจนนา โทร. ๐๙ ๖๘๑๙ ๕๖๘๗

สิ่งที่ส่งมาด้วย



shorturl.at/jcjk

# ด่วนที่สุด

ที่ ศธ ๐๓๐๒/ว ๖๕๕๗



กรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น  
เลขที่...../3.13๐  
วันที่ 2๘ มี.ค. 2569  
เวลา.....

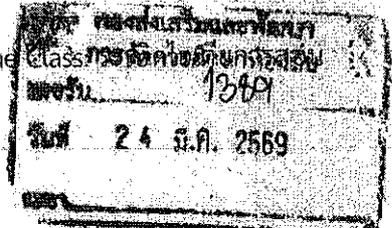
สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา  
ถนนสุขุมวิท เขตดุสิต กทม. ๑๐๓๐๐

๒๐ มีนาคม ๒๕๖๙

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์แจ้งสถานศึกษาในสังกัดเกี่ยวกับกิจกรรม “POP the Class สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

เรียน อธิบดีกรมส่งเสริมการปกครองท้องถิ่น

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดกิจกรรมจำนวน ๑ ฉบับ



ด้วยสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ ซึ่งมีการพัฒนาเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ในรูปแบบบอร์ดเกม “Story POP” และจะมีการจัดกิจกรรม “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์” ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙ ณ โรงแรมไมต้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนควบคู่กับการทดลองใช้ เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ดังกล่าว ในการเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมายของคนไทย ช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ได้แก่ (๑) การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) (๒) ความฉลาดรู้ (Literacy) และ (๓) ความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)

ในการนี้ สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา เห็นว่ากิจกรรมดังกล่าวเป็นโอกาสในการพัฒนา ทักษะครูผู้สอนด้านการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียนช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น จึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ในการแจ้งสถานศึกษาในสังกัดของท่าน เพื่อเชิญชวนครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕ - ๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕ - ๒๑ ปี) ไม่จำกัดสาขาวิชา ร่วมส่งใบสมัครเข้าร่วมกิจกรรม เปิดรับสมัครตั้งแต่วันที่ - ๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ ทาง QR Code ด้านล่างนี้ โดยครูผู้สอนที่ผ่านการคัดเลือกหลังจบกิจกรรมจะได้รับ บอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้จริงในห้องเรียน เพื่อติดตามและประเมินผลสัมฤทธิ์ การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของผู้เรียนต่อไป รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ดังกล่าวด้วย จะขอบคุณยิ่ง

ขอแสดงความนับถือ

(นายสุภชัย จันทน์)

รองเลขาธิการสภาการศึกษา ปฏิบัติราชการแทน  
เลขาธิการสภาการศึกษา

ใบสมัคร



สำนักวิจัยและพัฒนาการศึกษา

โทรศัพท์. ๐ ๒๖๖๘ ๗๑๒๓ ตั๋ว ๑๓๒๘

โทรสาร ๐ ๒๖๔๓ ๐๐๘๔

“เรียนดี มีคุณธรรม”

## รายละเอียดกิจกรรม

### Pop the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์

#### ๑. ความเป็นมา

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาได้ดำเนินโครงการต่อยอดรูปแบบการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น สู่การปฏิบัติ โดยมีการพัฒนาบอร์ดเกม “Story POP” ขึ้นเป็นเครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมาย ๓ ทักษะ ได้แก่ การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) ความฉลาดรู้ (Literacy) และความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy) โดยใช้การเล่าเรื่อง (Storytelling) เป็นสื่อกลางในการพัฒนาทักษะให้ผู้เรียนมีโอกาสได้เผชิญสถานการณ์จำลอง แลกเปลี่ยนความคิดเห็นกับเพื่อนร่วมกลุ่ม และใช้กลไกของเกมสร้างแรงจูงใจและความสนุกสนานในการเรียนรู้ตามแนวทาง Game-based Learning

สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาวางแผนทดลองใช้เครื่องมือดังกล่าวเป็น ๒ ระยะ ดังนี้

ระยะที่ ๑ การทดลองใช้ในกิจกรรม POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์ ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๔ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร ซึ่งเป็นกิจกรรมเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนด้านการออกแบบการเรียนรู้ ควบคู่กับการทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP ในการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น เพื่อเก็บข้อมูลจากผู้ใช้งานจริง (User) คือครูผู้สอนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕-๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕-๒๑ ปี) ไม่จำกัดสังกัดและสาขาวิชา โดยผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับอิเล็กทรอนิกส์ (Print & Play) สำหรับนำไปประยุกต์ใช้ภายหลังจบกิจกรรมต่อไป

กลุ่มเป้าหมาย: ครูผู้สอนที่สมัครและผ่านการคัดเลือกเข้าร่วมกิจกรรม

ระยะที่ ๒ การทดลองใช้ในสถานศึกษาในกลุ่มผู้เรียน โดยคัดเลือกอาสาสมัครจากครูผู้เข้าร่วมกิจกรรมระยะที่ ๑ เพื่อรับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) ไปทดลองใช้กับกลุ่มผู้เรียนเป็นระยะเวลาประมาณ ๒ เดือน ระหว่างเดือนพฤษภาคม – มิถุนายน ๒๕๖๔ ตามแผนการจัดการเรียนรู้ที่ออกแบบโดยครูผู้สอนเองระหว่างการเข้าร่วมกิจกรรม เพื่อติดตามและประเมินผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่นภายหลังการทดลองใช้เครื่องมือต่อไป

กลุ่มเป้าหมาย: ครูผู้สอนที่สมัครเข้าร่วมการทดลองใช้ในระยะที่ ๒ และกลุ่มผู้เรียนซึ่งคัดเลือกโดยครูผู้สอนแต่ละคน จำนวน ๖-๘ คน

#### ๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อเสริมสร้างทักษะครูผู้สอนเกี่ยวกับการออกแบบการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ผ่านการใช้บอร์ดเกม Story POP

๒.๒ เพื่อทดลองใช้เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้เพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตของคนไทยช่วงวัยเรียน/วัยรุ่น ในรูปแบบบอร์ดเกม Story POP

#### ๓. ขอบเขตกิจกรรม

ชื่อกิจกรรม: “POP the Class: ระเบิดไอเดียการสอน สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์”

วันที่/สถานที่: ระหว่างวันที่ ๓๐ เมษายน – ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๔ ณ โรงแรมไมด้า ดอนเมือง แอร์พอร์ต กรุงเทพมหานคร

#### ลักษณะกิจกรรม:

- ทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP เครื่องมือสนับสนุนการจัดการเรียนรู้ผ่านการเล่าเรื่องเพื่อเสริมสร้างทักษะที่จำเป็นแห่งอนาคตเป้าหมาย ๓ ทักษะ ได้แก่ การคิดเชิงสร้างสรรค์ (Creative Thinking) ความฉลาดรู้ (Literacy) และความฉลาดรู้ทางดิจิทัล (Digital Literacy)
- แลกเปลี่ยนโอเดียการสอนกับครูผู้สอนจากหลากหลายสถานศึกษาและสาขาวิชา
- เรียนรู้แนวทางการออกแบบกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Active Learning ที่สร้างสรรค์

#### คุณสมบัติผู้สมัคร:

- ครูผู้สอนผู้เรียนช่วงวัยเรียน (อายุ ๕-๑๔ ปี) และช่วงวัยรุ่น (อายุ ๑๕-๒๑ ปี)
- ไม่จำกัดเพศ อายุ สัญชาติ และสาขาวิชา
- สนใจพัฒนาการจัดการเรียนรู้ที่สร้างสรรค์และมีส่วนร่วม
- อยากทดลองใช้บอร์ดเกมและเครื่องมือการสอนรูปแบบใหม่

#### กำหนดการสำคัญ:

ลำดับ	กิจกรรม	กำหนดการ
๑	หมดเขตรับสมัคร	๑๐ เมษายน ๒๕๖๙ เวลา ๑๘.๐๐ น.
๒	ประกาศผลการคัดเลือก	ภายในวันที่ ๒๕ เมษายน ๒๕๖๙
๓	เดินทางถึงสถานที่จัดงาน	๒๙ เมษายน ๒๕๖๙
๔	กิจกรรม POP the Class: ระเบิดโอเดียการสอนสร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์	๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙
๕	คัดเลือกผู้เข้าร่วมการทดลองใช้ระยะที่ ๒	๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙
๖	ทดลองใช้บอร์ดเกม Story POP ในสถานศึกษากับกลุ่มผู้เรียน และติดตามผลลัพธ์การเสริมสร้างทักษะ	พฤษภาคม - มิถุนายน ๒๕๖๙

#### หมายเหตุ:

- สำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษาสนับสนุนที่พัก อาหาร และค่าเดินทางสำหรับผู้เข้าร่วมกิจกรรม
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมต้องสามารถเข้าร่วมกิจกรรมได้ครบทั้ง ๒ วัน (๓๐ เมษายน - ๑ พฤษภาคม ๒๕๖๙)
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมสามารถเข้าพักได้ตั้งแต่วันที่ ๒๙ เมษายน ๒๕๖๙
- ผู้เข้าร่วมกิจกรรมทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรเข้าร่วมกิจกรรมจากสำนักงานเลขาธิการสภาการศึกษา และบอร์ดเกม Story POP ฉบับอิเล็กทรอนิกส์ (Print & Play)
- ครูผู้สอนที่อาสาเข้าร่วมการทดลองใช้ในระยะเวลาที่ ๒ และผ่านการคัดเลือก จะได้รับบอร์ดเกม Story POP ฉบับกล่องเกม (Game Box) กลับไปใช้จริงในห้องเรียน

ชวนคุณครูที่สนใจการสอนแบบ Active Learning  
มาร่วม POP ไอเดียการสอนผ่านบอร์ดเกม

# POP THE CLASS

ระเปิดไอเดียการสอน  
สร้างห้องเรียนสุดสร้างสรรค์

คุณครูที่ผ่านการคัดเลือก  
จาก Workshop  
รับบอร์ดเกม POP

กลับไปใช้อธิงในห้องเรียน  
เพื่อสร้างห้องเรียนที่สนุก ชวนคิด  
และเสริมทักษะให้ตนเอง

30 เม.ย. - 1 พ.ค. 2569

โรงแรมโอบิฉา ดอนเมือง

แอร์พอร์ต กรุงเทพฯ

สมัครเลย!!!



วันที่ - 10 เม.ย. 69

เวลา 18.00 น

